

QUINTA RESOLUÇÃO DO COLEGIADO DE PÓS-GRADUAÇÃO EM INFORMÁTICA DA UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA

Sobre as disciplinas

As disciplinas do Tronco Comum são divididas em duas cadeias de seletividade, correspondendo às duas linhas de pesquisa do programa:

1. Fundamentos e Métodos de Computação;
2. Sistemas de Computação;

Os alunos do curso de Doutorado deverão cursar ao menos três disciplinas de quatro créditos do tronco comum, sem restrição quanto às cadeias de seletividade, ou seja, qualquer disciplina das cadeias (1) OU (2).

Os alunos do curso de Mestrado deverão cursar ao menos duas disciplinas de quatro créditos do tronco comum, sendo ao menos uma disciplina dentre as ofertadas pela cadeia de seletividade (1), e ao menos uma disciplina dentre as ofertadas pela cadeia de seletividade (2).

Adicionalmente os alunos dos cursos de Mestrado e Doutorado deverão cursar a disciplina “Seminário” e apresentar sua pesquisa nessa disciplina, nos semestres nos quais estejam concluindo sua dissertação ou tese.

Disciplinas do Tronco Comum

a) Primeira cadeia de seletividade - Fundamentos e Métodos de Computação:

- I. Teoria da Computação (4 créditos);
- II. Projeto de Complexidade de Algoritmos (4 créditos);

c) Segunda cadeia de seletividade - Sistemas de Computação

- III. Fundamentos de Sistemas Computacionais (4 créditos);
- IV. Processamento Digital de Sinais (4 créditos).

Disciplinas da Área de Concentração (Optativas)

- V. Seminário (2);
- VI. Processamento de Alto Desempenho (4);
- VII. Sistemas Distribuídos (4);
- VIII. Programação Paralela (4);
- IX. Arquiteturas VLSI (4);
- X. Processamento de Imagens Digitais (4);
- XI. Inteligência Artificial I (4);
- XII. Inteligência Artificial II (4);
- XIII. Linguagens Declarativas (4);
- XIV. Reconhecimento de Padrões (4);
- XV. Tópicos em Formalismos de Computação (4);
- XVI. Tópicos em Sistemas de Computação (4);
- XVII. Tópicos em Fundamentos e Métodos de Computação (4);
- XVIII. Trabalho Individual em Sistemas de Computação (2);

- XIX. Trabalho Individual em Fundamentos e Métodos de Computação (2);
- XX. Tópicos avançados de pesquisa em Informática (2);
- XXI. Lógica Formal e Computacional (4);
- XXII. Arquiteturas Paralelas (4);
- XXIII. Criptografia (4);
- XXIV. Projeto e Complexidade de Algoritmos II (4);
- XXV. Modelagem e Verificação de Sistemas Integrados em Silício (4);
- XXVI. Tópicos Avançados em Formalismos e Métodos da Computação (4);
- XXVII. Tópicos Avançados em Sistemas de Computação (4);
- XXVIII. Estágio de Docência Ensino Graduação Ciência da Computação (4);
- XXIX. Métodos Formais Para o Processamento em Tempo-Real (4);
- XXX. Sistemas Multiagentes (4)